Advarsel: til ejere af projektionsfjernsyn

Stillestående billeder kan forårsage permanent skade på projektorkanonen eller give mærker på skærmens fosforlag. Undgå gentagen eller overdreven brug af videospil på storskærmsfjernsyn.

Epilepsi Advarsel

Læs venligst dette, før du eller dine børn tager spillet i brug!

Nogle mennesker rammes af epileptiske anfald eller mister bevidstheden, når de udsættes for blinkende lys eller bestemte lysmønstre.

Disse mennesker kan få et anfald, mens de ser TV eller spiller visse videospil.

Vær opmærksom på, at det kan forekomme, selvom en person aldrig tidligere har oplevet epileptiske anfald.

Du bør konsultere din læge inden du begynder at spille, hvis du eller nogen i din familie nogensinde har udvist symptomer relateret til epilepsi (krampeanfald eller tab af bevidsthed) i forbindelse med blinkende lys.

Vi råder forældre til at overvåge deres børns brug af videospil. Du bør STRAKS kontakte en læge, hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer under spillet: Svimmelhed, synsforstyrrelser, muskelsammentrækninger ved øjet, tab af bevidsthed, manglende orienteringsevne, ufrivillige bevægelser eller krampeanfald.

Forholdsregler ved brug

- Sid ikke for tæt på skærmen. Sid så langt fra skærmen, som ledningerne tillader.
- Benyt en lille skærm, hvis det er muligt.
- Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har sovet tilstrækkeligt.
- Sørg for, at der er godt oplyst i lokalet, du spiller i.
- Hvil mindst 10 til 15 minutter ud af hver time, du spiller.

INDHOLD

Menufunktioner

Fremhæv menupunkter	Bevæg musen hen over punktet
Skift valg/Flyt skydere	**Klik** for at markere valget eller **klik** på skydebjælken
Vælg/Gå videre til næste skærmbillede	**Venstreklik** på punktet/ NÆSTE SKÆRMBILLEDE
Gå tilbage til forrige skærmbillede	**Venstreklik** på tilbagepilen/Tryk **ESC**

Grundlæggende spilfunktioner

Du skal kunne de grundlæggende spilfunktioner, for at kunne klare det første semester på Hogwarts ™.

HANDLING	**FUNKTION**
Bevæg	OP/NED/VENSTRE/HØJRE piletaster
Hop	**CTRL** eller **højreklik**
Brug tryllestav	**Venstreklik** og **hold nede**. Når sigtet er rigtigt skal du **slippe**, hvorved besværgelsen udføres.
Handling/Tal med	Gå op til personen/genstanden
Se omkring	Brug musen til at se dig omkring
Pausestil spillet/Se menuen Pause	**ESC**

- Du kan se funktionerne til flyvestyring i afsnittet *Kosteskaftstræning og Quidditch* ™ på s. 19.

Introduktion

Det er den første dag i semestret på Hogwarts skole for heksekunster og en helt utrolig verden af magi åbnes nu for dig. Som den unge talentfulde troldmandslærling, Harry Potter™, er du netop ved at tage dine første skridt ind i denne forunderlige verden – et sted fjernt fra alle godtroende umagiske menneskers daglige trummerum.

Med de venskaber der skal knyttes, ting som Besværgelser, Eliksirer og Forsvar mod Mørke Kræfter som skal læres og et kolossalt, konstant forandrende slot at udforske, skal du virkelig være oppe på dupperne. Specielt hvis du skal overvinde skolebøllen, Draco Malfoy™ og hans håndlangere, Crabbe og Goyle, undgå Eliksirmesteren Severus Snapes™ stålblik og tæmme et bestiarium af magiske væsner.

Men frygt ikke, med allierede som den elskelige Hagrid, kloge Hermione, og den vise forstander Albus Dumbledore™ ved hånden, vil du være parat til at løse mysteriet om De Vises Sten og møde 'Du-ved-hvem' før du kan nå at sige – *Wingardium Leviosa*!

Held og lykke, unge troldmand, det får du helt sikkert brug for.

- Læs mere om Harry Potter ved at besøge **www.harrypotter.com**
- Læs mere om serien af *Harry Potter og de Vises Sten* computerspil ved at besøge **www.harrypotter.ea.com**

Sådan sættes spillet op

Indsæt CD'en i din PC's primære CD/DVD drev og følg installationsvejledningen på skærmen.



Bemærk: I den separat vedlagte EA Installationsguide er der oplysninger om hvad du kan gøre, hvis der er problemer med installationen.

Sådan startes et spil

Sådan starter du på et nyt eventyr:

1. Markér START ELLER INDLÆS SPIL og **venstreklik**. Skærmbilledet Vælg et spil åbnes. **Venstreklik** nu på et NYT SPIL felt.
2. Introduktionssekvensen går i gang. Når introduktionen er færdig indlæses spillet og starter automatisk.Du bladrer videre i historien ved at **venstreklikke** på ikonet NÆSTE SIDE eller trykke på MELLEMRUMSTASTEN. Når introduktionen er slut indlæses spillet og går automatisk i gang.

Sådan gemmes et eventyr:



Du skal finde et Gem spil punkt på Hogwarts Det ligner en stor, tung magisk bog. Når du går op til bogen vil spillet blive gemt.

Sådan startes et gemt eventyr:

1. Næste gang du starter spillet, skal du klikke på START SPIL og skærmbilledet Vælg spil åbnes.
2. Her skal du blot **klikke** på det gemte spil du ønsker (ved alle felter med et gemt spil står der INDLÆS SPIL). Klik igen på INDLÆS SPIL.
3. Spillet indlæses og du fortsætter der, hvor du sidst gemte spillet.

- Alternativt kan du venstreklikke på NYT SPIL og starte et nyt spil.

Sådan erstattes et gemt eventyr

1. Næste gang du starter på et spil, skal du klikke på START SPIL, hvorefter skærmbilledet Vælg spil åbnes.
2. Klik nu på INDLÆS SPIL ud for det spil du ønsker at slette. Klik på ERSTAT SPIL og vælg JA for at bekræfte. Et nyt spil startes.

Hovedmenu

Her justeres billede-, lyd- og funktionsindstillinger

Afslut Harry Potter og De Vises Sten og vend tilbage til Windows



Start på dit eventyr, fortsæt på et gemt eventyr eller erstat et gemt eventyr og start på et nyt spil

Du kan altid tage kosteskafistræning og spille Quidditch kampe!

- Markér og **venstreklik** på en af mulighederne for at fortsætte.
- Bonus Quidditch kampe og kosteskaftstræning vil først blive tilgængelige efter når du har åbnet åbner dem i det fulde spil.

Spilskærmen

Når du har mødt Albus Dumbledore i indgangshallen, er det bare om at komme i gang med at udforske de mørkeste rum på Hogwarts'.



- Begynd en samtale ved at gå hen til de mennesker du møder.
- Du kan bruge **musen** sammen med piletasterne til at ændre dit udsyn - dette kan være en god idé i nogle situationer.

  Tip: Du pausestiller spillet ved at trykke på **ESC** tasten, så du kan se din Karakterbog i detaljer – se afsnittet *Menuen Karakterbog* på s. 9.



Bemærk: Ikonerne på skærmen kommer kun til syne, når du har brug for dem (f.eks. når du samler en Udfordringsstjerne op).

Essentiel information til nye studerende

Informationerne i dette afsnit, der dog på ingen måde er tilbundsgående, giver dig en god indgangsvinkel til den slags ualmindelige ting, som studerende kan løbe ind i på deres færd rundt på Hogwarts.

Låste døre



Du kan ikke åbne de låste døre, før du har udført nogle specielle opgaver eller udført den rigtige besværgelse. I bestemte områder på slottet er det kraftige, magiske døre, der begrænser din adgang.

Bertie Bott's Every Flavour Beans™ (Berties multismagsbønner)

Du vil finde denne ganske usædvanlige slik overalt på slottet og i området omkring. Saml dem op og du vil snart finde ud af, at de er en vigtig valuta blandt de studerende.



Din energi



Energiindikatoren med lynet viser ,hvor godt du har det. Hvis den når helt ned i bunden, vil Harry besvime og du bliver nødt til at starte igen, hvor du senest gemte spillet.



Bemærk: Nogle af de modstandere du møder, vil også have energibjælker, som vises i bunden af skærmen.

Udfordringsstjerner



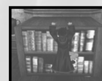
Under dit eventyr skal du forsøge at gennemføre mange forskellige udfordringer for at lære de nødvendige troldmandsmetoder og for at komme gennem dit første år på Hogwarts. Indsamling af udfordringsstjerner under disse opgaver er vigtigt for at gennemføre – jo flere stjerner du finder, desto flere point vinder du til Gryffindor™.

Chocolate Frogs™ (Platugler)



Når du finder en hoppende Platugle, skal du samle den op. Hvis din energi er under 100% vil den blive fyldt helt op igen.

Sådan hopper, klatrer og kravler du



For at kunne udforske Hogwarts ordentligt, er det nødvendigt at hoppe over store kløfter eller klatre op i eller over forhindringer. Følg skolen på første niveau og du vil snart kunne finde ud af det.

Sådan hopper du – Løb hen til kløften og tryk på **CTRL**, eller **højreklik** på musen lige før du når hen til kanten. Hvis hoppet bliver udført rigtigt, vil du svæve sikkert over på den anden side. Du vil besvime, hvis du falder ned fra et højt punkt, og du bliver nødt til at starte forfra, hvor du sidst gemte spillet.

Bemærk: Hvis auto hop indstillingen er aktiveret i menuen INDSTILLINGER, behøver du ikke at trykke på **CTRL** tasten (eller **højreklikke** på musen) for at hoppe. Her skal du så bare løbe hen til kanten, hvorefter du automatisk hopper i den retning du løber i.

Sådan klatrer du – Gå hen til en genstand eller en forhindring og tryk fremad. Du vil så klatre op eller over.

Bemærk: Det er kun nogle af forhindringerne du kan klatre op i eller hoppe over.

Indlæring og udførsel af besværgelser

Du vil lære din første besværgelse i Professor Quirrel's time Forsvar mod Mørkets Kræfter. Lyt godt efter i timen og du vil snart kunne udføre din første besværgelse.

Indlæring

- For at lære besværgelserne, skal du, inden for tidsgrænsen, spore den form som din lærer viser. Du vil vinde flere kollegiepoint, hvis det lykkes dig at udføre besværgelsen med stor nøjagtighed.



Venstreklik *og* **hold nede** *på startpunktet og spor derefter formen med din mus.* **Slip** *tasten når du er færdig*

Du skal opnå en karakter, der er bestået eller derover for at bestå

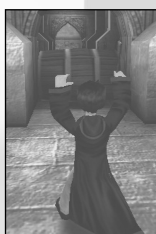
Spor formen før tiden løber ud

- Hold banen på din tryllestavs spor inden for den hvide form.
- Husk på, at en rolig hånd og masser af vellykkede forsøg vil hjælpe dig på din vej til at vinde Kollegiepokalen.

  Bemærk: Det kan være, at du synes det er lettere at spore besværgelsen, hvis du justerer musens følsomhed under afsnittet Funktioner i menuen INDSTILLINGER (se s. 12).

Udførsel

Sådan udføres en besværgelse:







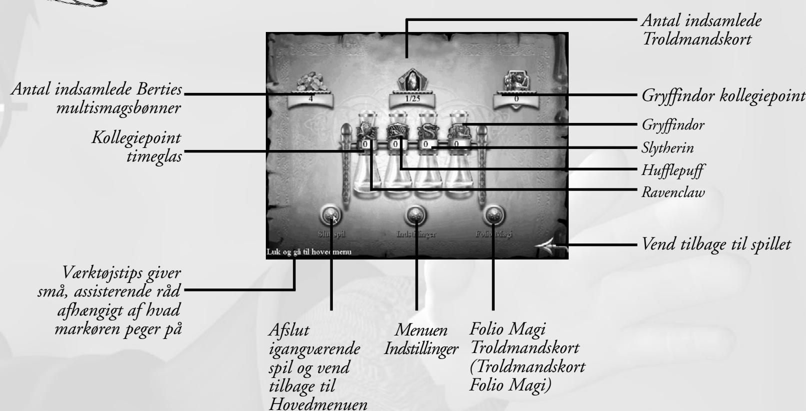
1. Når du har indlært en besværgelse, skal du **venstreklikke** og **holde nede** for at præparere din tryllestavsarm til at udføre besværgelser.
2. Bevæg den gnistrende markør over målet med musen eller piletasterne.
3. Når du er over målet, vil besværgelsessporet komme til syne og besværgelsen udføres når du slipper tasten.

Menuen Karakterbog

Du kan se din status og åbne spillets øvrige menuer via menuen Karakterbog. Hvis du ønsker at se, hvordan Gryffindor klarer sig i Kollegiekonkurrencen, se din Folio Magi (Magimappe), ændre på nogle af indstillingerne eller blot ønsker at holde en pause, skal du trykke på **ESC** hvorved din Karakterbog kommer frem.



Bemærk: Spillet pausestilles mens menuen Karakterbog er åben.

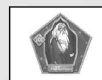


Berties multismagsbønner



Du vil hurtigt finde ud af, at de fleste unge troldmænd interesserer sig for at samle på denne magiske slik. Hvis du får samlet nok bønner sammen, vil du kunne bruge dem til at handle med de andre studerende.

Kort med berømte hekse og troldmænd



Kortene med berømte hekse og troldmænd er samlerobjekter, som findes rundt omkring på dit eventyr. Hvis du har en stor samling kort, vil du med sikkerhed blive misundt af alle dine venner.

Sådan ser du din kortsamling



Når du finder et kort, vil det blive lagt over i din Folio Magi. Du kan se på din samling ved at trykke på **ESC** og åbne din Karakterbog, og derefter klikke på Troldmandskort (Folio Magi) knappen. Din Folio Magi åbnes. **Klik** på pilene i bunden af siden og se din fulde samling.

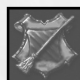
- Du får flere oplysninger om enkelte kort ved at **klikke** på det lille billede, hvorved det forstørres.

Kollegiepoint

Som medlem af Gryffindor kollegiet, kan du indtjene kollegiepoint i undervisningen og ved at gennemføre de opgaver du får i løbet af eventyret. Dit mål er at hjælpe Gryffindor i at få fat i Kollegiepokalen og stoppe de der irriterende Slytherins i at vinde pokalen i et år til! Du kan se, hvor Gryffindor er placeret i konkurrencen om Kollegiepokalen ved at kikke på de aktuelle resultater i din Karakterbog.



Kosteskaftstræning og Quidditch



Quidditch er en væsentlig del af livet på Hogwarts. Det er ikke bare en spændende sport, men det giver også deltagerne en uvurderlig træning i at manøvrere et kosteskaft, hvilket kan være en stor fordel uden for banen.

- Når du har fuldført din kosteskaftstræning, kan du få endnu mere KOSTESKAFTSTRÆNING ved at åbne mulighede via Hovedmenuen.
- Når du har spillet er færdig med din første Quidditch kamp, kan du via Hovedmenuen deltage i en QUIDDITCH KAMPLIGA. Her vil du i løbet af turneringen spille imod stadigt stærkere hold.

Funktioner til flyvestyring

A	Sæt farten op
Z	Sæt farten ned
OP/NED/VENSTRE/HØJRE piletaster	Flyv /OP/ NED/VENSTRE/HØJRE





Bemærk: Det kan være, at du synes det er lettere, hvis du bruger funktionerne til flyvestyring omvendt, hvilket kan lade sig gøre via menuen INDSTILLINGER. Du åbner menuen INDSTILLINGER enten via Hovedmenuen eller via skærmbilledet Karakterbog. Afkryds feltet OMVENDT FLYVESTYRING, hvorved OP og NED piletasterne fungerer omvendt.

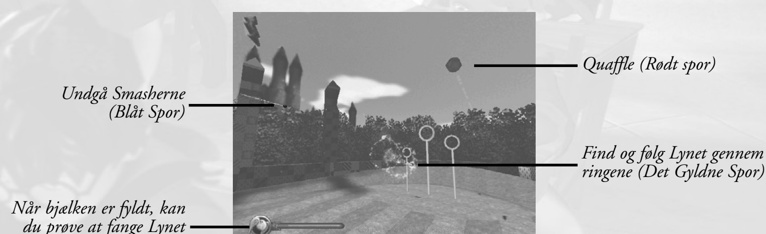
Quidditch reglerne

Quidditch er en af de mest populære sportsgrene i den magiske verden – og det er med god grund. Det går stærkt og det er voldsomt og kan nogen gange vare ved i ugevis.

Det er selvfølgelig Søgeren, der på et splitsekund kan vende kampen ved at fange det Gyldne Lyn™. Du skal først jage det, før du kan fange det.

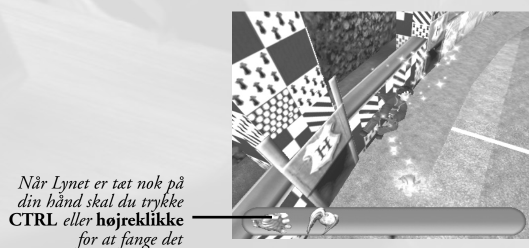
- Husk at du for enhver pris skal undgå Smasherne og de andre spillere. Hvis du ramler ind i noget, vil det gå ud over din energi.
- Hvis du mister en ring bliver bjælken mindre.

Sådan jages et Gyldent Lyn



- Når du ser det Gyldne Lyn, skal du jage det og sikre, at du flyver igennem de farvede ringe. Du skal forsøge at hænge fast på det indtil bjælken er fyldt. Derefter kan du række ud og forsøge at fange det.

Sådan fanges Lynet



- Når Lynet er inden for armslængde, skal du trykke **CTRL** eller **højreklikke** når det er tæt nok på din hånd til, at du kan fange det. Hvis det lykkes dig vil du vinde kampen for Gryffindor!
- Hvis du bruger for lang tid på at fange Lynet, vil det slippe væk fra dig, og du skal jage det forfra igen.



Bemærk: Hvis du besvimer under Quidditch Ligaen, vil dit hold opgive kampen og modstandernes hold vinder. Hvis du besvimer under andre Quidditch kampe, skal du starte forfra på niveauet.

Indstillinger

Vælg de indstillinger du vil ændre.

- Du åbner skærmbilledet Indstillinger under spillet, ved at taste **ESC** og derefter **venstreklikke** på knappen INDSTILLINGER.
- Du åbner skærmbilledet Indstillinger via Hovedmenuen ved at **venstreklikke** på knappen INDSTILLINGER.

Billede

OPLØSNING – Klik for at ændre skærmens opløsning til en række forskellige muligheder.

Bemærk: Spillet vil automatisk vælge en opløsning ud fra dit grafikkort, og de drivere du har installeret på din PC.

FARVEDYBDE – Vælg mellem 16 og 32 bit farver.

OVERFLADEDETALJER – Vælg mellem HØJ, MIDDEL og LAV.

OBJEKTDETALJER – Vælg mellem MEGET HØJ, HØJ, MIDDEL, LAV OG MEGET LAV.

LYSSTYRKE – **Venstreklik** på bjælken og juster skærmens lysstyrke.



Bemærk: Hvis du sætter detaljeindstillingerne for højt, kan du, afhængigt af din PC's tekniske specifikationer, opleve at spillets billede hakker. Din PC vil automatisk forsøge at vælge den optimale specifikation ved installationen. Du vil dog i nogle tilfælde kunne opleve en forbedret ydelse ved at justere ovenstående indstillinger.

Lyd

LYDSTYRKE, MUSIK – Justér lydstyrken på musikken i spillet ved at **venstreklikke** på bjælken.

LYDSTYRKE, LYDE – Justér lydstyrken på lydeffekterne i spillet ved at **venstreklikke** på bjælken.

Funktioner/Funktioner til flyvestyring

Alle funktioner i *Harry Potter og De Vises Sten* kan defineres af brugeren. Du ændrer på en funktion ved at **venstreklikke** på dialogboksen så den markeres, hvorefter du indtaster den nye tast. Den nye funktion er herefter sat.



Bemærk: Computeren husker to tastetryk til hver handling, så klik en ekstra gang, hvis funktionen kun skal have een tast.

MUSEFØLSOMHED MUSEHASTIGHED – Klik og træk i skyderen. Jo længere du trækker skyderen til højre, desto mere følsom vil musen være når den bevæges.

OMVENDT FLYVESTYRING – Når dette felt er afkrydset vil OP og NED fungere modsat, alt efter hvordan du foretrækker det.

AUTO HOP – Når dette felt er afkrydset vil Harry automatisk hoppe, når han kommer hen til en kløft.

SÅDAN GEMMES OG INDLÆSES

I *Harry Potter og De Vises Sten* er det muligt at gemme spillet på din computers harddisk.

Sådan indlæses et gemt spil:

1. Markér og **venstreklik** på START SPIL i Hovedmenuen. Skærmbilledet Vælg spil åbnes.

   Her skal du blot **klikke** på det gemte spil du ønsker at indlæse (der står INDLÆS SPIL ud for alle felter med et gemt spil). Klik igen på INDLÆS SPIL i bunden af skærmen og spillet vil gå i gang.

- Du erstatter et gemt spil med et nyt spil på den samme plads, ved at **klikke** på INDLÆS SPIL. Klik nu på ERSTAT SPIL i bunden af skærmen.
- Du kan til enhver tid vende tilbage til Hovedmenuen ved at taste **ESC**.



Sådan gemmes et spil:

Find Gem spil bogen (de findes flere steder på Hogwarts') og gå hen over den. Spillet gemmes automatisk.

Tip: Hold øje med Gem spil bøgerne og gå hen over dem. På denne måde undgår du at miste nogle af de fremskridt du har gjort.

Beskrivelse af karaktererne

Ron Weasley

Ron Weasley er den sjette Weasley, der går på Hogwarts. Han møder Harry på Hogwarts Ekspressen og de to bliver hurtigt venner. Selvom hans familie ikke har så mange penge, har Ron et hjerte af guld. En loyal og sand ven som Harry altid kan regne med vil hjælpe ham ud af en knibe.

Hermione Granger™

Hermione Granger er den bedste elev i Harrys klasse på Hogwarts. Hun er altid opsat på at besvare spørgsmålene i klassen, og hun studerer hårdt og er altid forberedt. Hermione er meget modig og står aldrig tilbage for en udfordring. Det sker mere end een gang, at hendes mod og hjerne spiller en stor rolle og hjælper Harry ud af hans problemer.

Rubeus Hagrid™

Rubeus Hagrid er nøglebærer og godsforvalter på Hogwarts. En kæmpe mand med en følsom sjæl og en svaghed for alle magiske væsener. Hagrid bliver en af Harrys sande venner. Som nøglebærer og godsforvalter på Hogwarts ligger Hagrid inde med mange oplysninger om skolen og dens historie.

Albus Dumbledore

Albus Dumbledore er den højt agtede rektor på Hogwarts skole for heksekunst. Han anses af mange for at være alle tiders største troldmand, og han præsiderer over Hogwarts med visdom, tålmodighed, retfærdighed og utrolige magiske kræfter. I Albus Dumbledore har Harry en mentor og protektor uden sidestykke.

Professor Quirrel

Den turbanklædte Professor Quirrel er Hogwarts' nye underviser i Forsvar mod Mørkets Kræfter. Han er ansvarlig for at lære de studerende, hvordan de beskytter sig mod de onde kræfter. Udover, at Hagrid mener at Quirrel nok ikke passer til stillingen, er han en større kapacitet på Hogwarts end mange vil mene.

Professor Severus Snape

Professor Severus Snape er eliksirprofessoren. Han er også formand for Slytherin kollegiet og kan ofte findes de mest mærkelige steder på Hogwarts. Professor Snape er ikke specielt venlig over for Harry, og det lader til at han vil gå meget langt for at finde en grund til at trække kollegiepoint fra Gryffindor, specielt hvis de trækkes fra nogle af dem Harry har indtjent.

Draco Malfoy

Draco Malfoy er Harrys værste fjende på Hogwarts. Sammen med sine Slytherin håndlangere, Crabbe og Goyle, har Malfoy stor fornøjelse af, at drille Harry og i at modarbejde ham i hans eventyr. Malfoys misundelse kender ingen grænser, og han kan ikke udstå det, hvis Harry klarer sig godt. Han vil gøre alt hvad han kan for at vinde kollegiepokalen til Slytherin.

BIDRAGYDERE

Warner Bros. Interactive Entertainment

Produktionsgruppe: Brett Skogen, Louise McTighe

Marketing: Jim Molinaro, Susan Montague, Jason Ades

En særlig tak fra WBIE til: Michael Harkavy, Philippe Erwin, Scott Johnson, Heidi Behrendt, Sandy Yi, Catherine Trillo, Lisa St. Amand, Julie McNally Cahill, Lisa Singer

Know Wonder/Amaze

Ansvarshavende producere: Dan Elenbaas, David Mann

Produktionsgruppe: Elizabeth Smith, Phil Trumbo, Frank Peterson, Aspen Price

Programmering: Glen Kirk, Chris Phillips, David Lawson, Fraser Thompson, Paul Furio, Peter Kolarov

Grafik: Christopher Vuchetich, Sharon Plotkin, Kerwin Burton, Nathan Hocken, Laura Smith, Tiffany Vongerichten, Bill Sears, Eric Gingrich, Lorian Kiesel, David Stevenson, Forrest Keyes, Jason Zayas, Jason Newkirk, Jeff Willis, Bill Meyer, Keith Himebaugh, Les Betterley, Lynne Startup, Mike Ingrassia, Mike Prittie, Todd Lovering, Tony Ravo

Design: Benjamin Golus, Chad Verrall, Jordan Thomas

Musik komponeret og udført af: Jeremy Soule

Lyddesign: Mark Yeend, Drew Cady

Kvalitetssikring: Jack Brummet, Cheryl Penick, Jason Bay, Anil Joshi, Elizabeth Cummings, Brian Kirkness

En særlig tak til: Steve Ettinger, Kris Summers, JC Connors, Laurie Bauman, Mike Dean, Stephanie Hertager, Susan DeMerit, Aaron Rice, Kevin Burdick, Curtis Asplund

Electronic Arts - Development

Produktionsgruppe: Mike Cooper, Tony Casson, Wayne Frost, Chris Gray, Simon Harris, Owen O'Brien, Rob O'Farrell, Colin Robinson

Grafikgruppe: Adrian Croft, Ross Dearsley, Lennie Graves, Rachael Huntington, John Miles

Udviklingsgruppe: Robert Berger

Programmeringsgruppe: Paul Bostock, Ben Deane, Jonathan Perrins, Scott Peter

Redigering af manuskript og dialoger: Guy Miller, Simon Phipps

Lydgruppe: Adele Kellett, Nick Laviers, Bill Lusty, Dominic Smart

Musik komponeret og udført af: Jeremy Soule

Kvalitetsikringsafdeling: Matt Bennett, Stuart Benson, Daniel Boothman, Martin Bradley, Oliver Byrne, Stephen Collyer, Chris Eades, Anuj Gaur, Ed Howells, Nick Long, Phil Maskell, Chris McBride, James Melling, Rupert Moss, Matt Price, Sam Roberts, Mike Sait, Pete Samuels, Giles Sleeman, Barrie Tingle, Melvin Veerasamay, Darren Wall, Paul Watson, Ricky Watts, Elliot Withers

Kvalitetsikringsteknikere: Wayne Boyce, Joe Grant, Donna Hicks, Marcus Purvis

Marketing, Europæisk studie: Murray Pannell, Roy Meredith, Sara Hobson

Projektledere, versionisering: Carole Celle (Europa), Tomomi Arakawa and Fuzuki Ninomiya (Japan).

Dokumentation: James Lenoël, Greg Roensch

Europæisk produktionschef: Martina Gadringer

Kontoansvarlig: Candice Westman

Produktionsplanlægger: Jane LuckraftDaniel Monahan

Projektledelse for kassetter: Vyn Arnold

Dokumentation layout og koordination: Colin Dodson, Abdul Oshodi, Joanna Taylor

Web versioniseringskoordination: Ai-Lich Nguyen

Stemmeskuespillere: Gregg Chillin, David Coker, Allan Corduner, Chris Crosby, Gary Fairhall, Eve Karpf, David de Keyser, Jonathan Kydd, Victoria Robinson, Joe Sowerbutts, Harry Robinson, Emily Robinson

PR: Anna Marie Stein (Worldwide)

Materialekoordination: Piers Dodd

Studio Ops: Phil Jones, Anne Miller

Europæisk kundekvalitetskontrol: James Arup, Åsa Carlsson, Andrew Chung, James Bolton, Paul Davies, Jean-Yves Duret, James Featherstone, David Fielding, Tony Hopkins, Andrea Iori, Ben Jackson, Justin Keeble, Jamie Keen, Gary Napper, James Norton, Tuire Ollila, Ashley Powell, Paul Richards, Andres Segarra-Valero, Steffen Thejll-Moller, Rupert Whicker

En særlig tak til: Bruce McMillan, Chuck Clanton, David Byrne, Joe Lawrence, Lisa Stokes, Lisa Watt, David Heyman, Christopher Little, Danny Bilson, Paul DeMeo, Paul Marsden og J.K. Rowling,

Meddelelse

ELECTRONIC ARTS YDER INGEN GARANTI I FORBINDELSE MED DENNE MANUAL, HVERKEN MED HENSYN TIL DENS INDHOLD, BRUGBARHED ELLER KVALITET. DENNE MANUAL LEVERES SOM DEN ER. ELECTRONIC ARTS YDER EN VIS BEGRÆNSET GARANTI FOR SOFTWAREN OG DENNES MEDIUM. ELECTRONIC ARTS ER IKKE ANSVARLIG FOR SKADER OPSTÅET I FORBINDELSE MED BRUG AF DENNE SOFTWARE. DISSE FORHOLD TILSIDESÆTTER IKKE KØBELOVENS BESTEMMELSER PÅ OMRÅDET.

Begrænset garanti

Electronic Arts garanterer den oprindelige køber, at mediet, som denne software er indspillet på, er uden materielle eller håndværksmæssige defekter i de første 12 måneder efter købet. Hvis der opstår defekter indenfor denne periode, vil produktet blive byttet, såfremt det returneres til Electronic Arts på nedenstående adresse sammen med en dateret kvittering for købet, en beskrivelse af fejlen(e), det defekte medium, samt din adresse. Garantien omfatter hverken selve softwaren, der leveres som den er, eller medier, som ikke er blevet brugt korrekt.

Denne garanti har ikke indflydelse på købelovens bestemmelser, der har forrang herfor.

Ombytning efter garantiudløb.

Hvis titlen er på lager, vil Electronic Arts bytte brugerbeskadigede medier, hvis originalmediet bliver returneret sammen med en Eurocheck eller postanvisning på £7.50 pr CD, udstedt til Electronic Arts Ltd.

Husk at vedlægge en detaljeret beskrivelse af skaden, dit navn og adresse, samt et telefonnummer, hvor vi kan kontakte dig i dagtimerne.

Electronic Arts Customer Warranty, 2000 Hillswood Drive, Chertsey, Surrey, KT16 OEU, UK.




HOGWARTS
DRACO DORMIENS NUNQUAM TITILLANDUS